

Feuille de personnage
par DHFTN - v. 2.2.2

NOM : _____

RACE : _____

CLASSE : _____

SEXE : _____

NIV. : _____

HISTOR. : _____

EXP. : _____

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR
 valeur (rouge) — modificateur — sau. maît. (rouge)

INTELLIGENCE INT
 valeur (bleu) — modificateur — car. de sort (bleu) — sau. maît. (bleu)

DEXTÉRITÉ DEX
 valeur (orange) — modificateur — sau. maît. (orange)

SAGESSE SAG
 valeur (violet) — modificateur — car. de sort (violet) — sau. maît. (violet)

CONSTITUTION CON
 valeur (vert) — modificateur — sau. maît. (vert)

CHARISME CHA
 valeur (gris) — modificateur — car. de sort (gris) — sau. maît. (gris)

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP. FOR

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

DEXTÉRITÉ

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

INTELLIGENCE

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

SAGESSE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

CHARISME

AUTRES DONNÉES

MAÎTRISE (selon le niveau)

INSPIRATION (donne l'avantage)

PERSP. PASSIVE (10 + bonus persp.)

INVEST. PASS. (10 + bonus invest.)

PERC. PASSIVE (10 + bonus perc.)

INITIATIVE (d20 + mod. DEX)

VITESSE (selon la race)

DD SAUV. DES SORTS (8 + maît. + mod. car. de sort)

VITESSE SPÉCIALE | **SAUT EN LONGUEUR** | **SAUT EN HAUTEUR** | **PEUT PORTER** | **PEUT SOULEVER**

VIE

POINTS DE VIE (max, restants, temporaires)

DÉS DE VIE (selon class et niv., max, restants, dé à utiliser)

JDS CONTRE LA MORT (succès, échecs)

ARMES

ARMES MAÎTRISÉES ARMES COURANTES ARMES DE GUERRE

ARMES POSSÉDÉES	corps à corps	à dist. mun.	BONUS D'ATT.	PROPRIÉTÉS	CALCUL DES DÉGÂTS	TYPE DE DÉGÂT
Mains nues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			1 + mod. FOR	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

ARMURE

CLASSE D'ARMURE (sans bouclier, totale, sans armure 10 + mod. DEX)

ARMURES MAÎTRISÉES

LÉGÈRES

INTERMÉDIAIRES

LOURDES

BOUCLIERS

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE	C.A.

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des JdS

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

SPÉCIAL

RICHESSSE

NIVEAU DE VIE : _____

PLATINE | OR | ELECTRUM | ARGENT | CUIVRE

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I	R	V		I	R	V	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ACIDES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PERFORANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CONTONDANTS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	POISON
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FEU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PSYCHIQUES
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FORCE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	RADIANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FOUDRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TONNERRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FROID	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TRANCHANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NÉCROTiques				

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur
V = dégâts doublés



DESCRIPTION PHYSIQUE

--	--	--	--	--	--	--

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ



GUILDE :



CRI DE GUERRE
OU DEVISE :



SIGNES
PARTICULIERS :



FOI :



ALLIÉS :



ENNEMIS :



ALIGN :

PORTRAIT

Portrait area for character description.

PASSÉ DU PERSONNAGE

Area for character history and past events.

TRAITS DE PERSONNALITÉ

Area for character personality traits.



OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



APTITUDES

Area for character skills and aptitudes.



AUTRES ÉQUIPEMENTS

Area for other equipment and gear.



OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

MAX

REST.

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



CONSOMMABLES

NB.

NB.

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TAILLE :

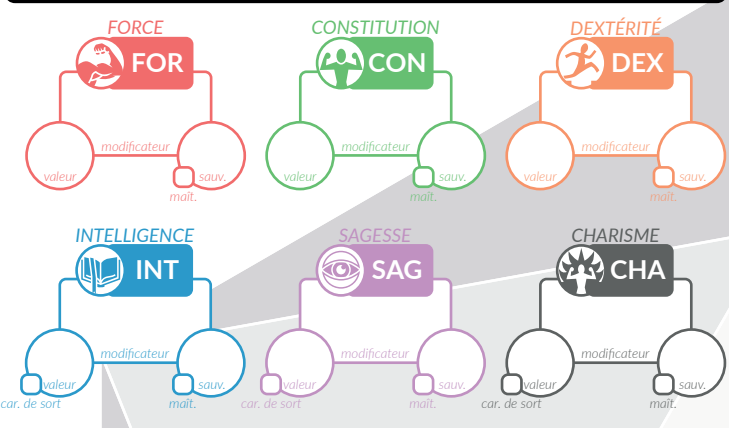
ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

TYPE :

DURÉE :

NOMBRE D'UTILISATIONS
max restants

CARACTÉRISTIQUES



VIE

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

DEXTÉRITÉ

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

SAGESSE

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

CHARISME

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

MAÎTRISE

INSPIRATION

INVEST. PASS.

PERC. PASSIVE

VITESSE

DD SAUV. DES SORTS

ATAQUES & APTITUDES

Fiche réalisée par DHFTN en 2021 (CC BY-NC-SA 4.0) - Icônes par DHFTN et game-icons.net (partagées sous licence CC BY 3.0) - Relecture : Wylandir. Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TAILLE :

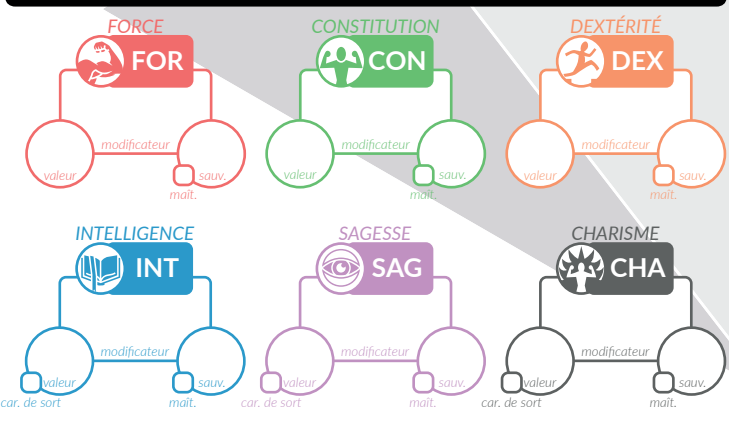
ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

TYPE :

DURÉE :

NOMBRE D'UTILISATIONS
max restants

CARACTÉRISTIQUES



VIE

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

DEXTÉRITÉ

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

SAGESSE

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

CHARISME

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

MAÎTRISE

INSPIRATION

INVEST. PASS.

PERC. PASSIVE

VITESSE

DD SAUV. DES SORTS

ATAQUES & APTITUDES

Fiche réalisée par DHFTN en 2021 (CC BY-NC-SA 4.0) - Icônes par DHFTN et game-icons.net (partagées sous licence CC BY 3.0) - Relecture : Wylandir. Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.